

第四章 方案的构思及方法

相关学科	通用技术、信息技术、物理、数学、美术		
班级		组名	
日期		教师	余峻展
《猫狗家园》项目介绍			
<p>在现代社会，猫和狗已成为许多家庭的重要成员。随着生活水平的提高，人们对宠物的健康和幸福越来越重视，为它们提供舒适、安全的生活环境成为共识。然而，市场上的产品种类繁多，如何设计一款既满足宠物需求、吸引消费者的产品，成为一大挑战。</p> <p>作为一家宠物初创团队，你们需要在激烈的市场竞争中发现机会，结合对猫狗习性的分析，设计并制作一款创新、实用的产品。最后，为产品起一个独特名称，并选择一种引人注目的方式向用户传达产品的核心优势。</p>			
一、方案的选定			
<p>1、从人机关系的目标、人机关系的实现方式、可行性分析等方面出发，以小组为单位选定产品方案（将产品方案的名称记录到项目选题）。</p> <p>问题 1：哪些方案考虑了人机关系的目标？</p> <p>问题 2：哪些方案考虑了人机关系的实现方式？</p> <p>问题 3：哪些方案能够运用有限的材料、并且在两节课的时间内完成？</p> <p>经过讨论，小组的项目选题： [猫 / 狗] _____</p> <p>所需要使用到的材料： _____</p> <p>_____</p>			
二、小组分工（每个角色都要有负责人）			
角色	工作内容	姓名	
组长	统筹项目进度，协调组员沟通		
产品经理	根据小组讨论结果，确定设计方案		
结构工程师	根据设计方案，设计产品的结构		
艺术设计师	根据产品结构，优化产品外观设计		
资料专员	督促和配合其他成员填写资料		

三、方案的呈现

1、运用常见的构思方法优化设计。绘制草图，标出各个部分的名称和功能。

2、为实现上述方案，小组所需要的协助。